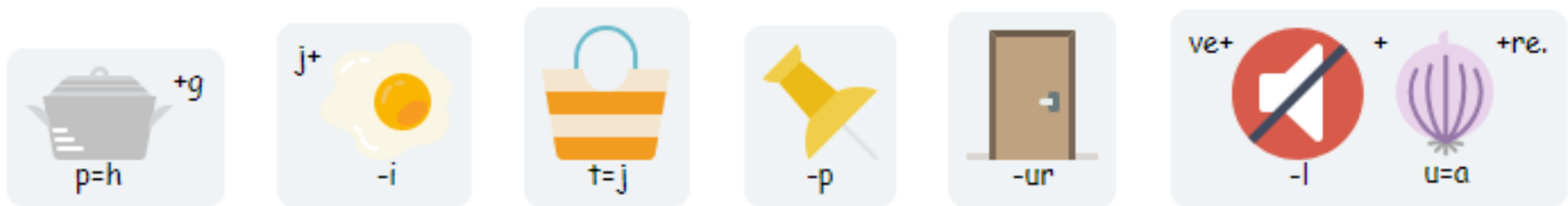
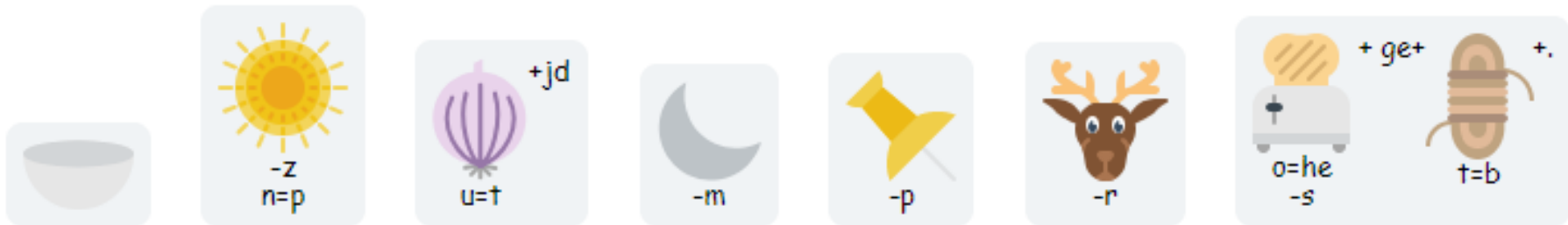
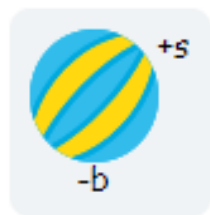
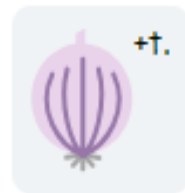
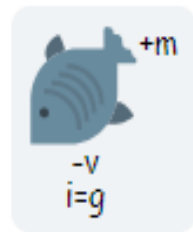
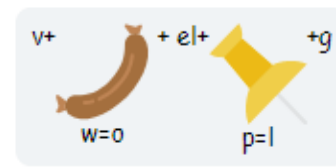
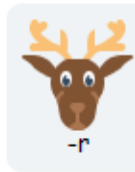


Kraak de code

Rebussen






g⁺
-d




+o's
b=f



i=kke



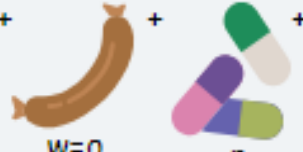
tij⁺ +s
p=d




-ur




v⁺ + +g,
w=0 -p
i ≙ e



+t
-k



e⁺
-t




-p



-u
v=nk




tij⁺ +
t=d
-ni



-ur




v⁺ + +g,
w=0 -p
i ≙ e



j⁺
-i




p⁺
m=t



+t
-k




tij⁺ +s
p=d



-ur



v⁺ + +g,
w=0 -p
i ≙ e



n=r




l⁺
s=a
-ak

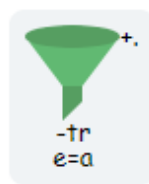
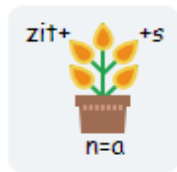
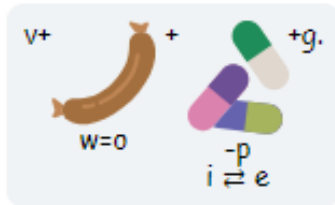
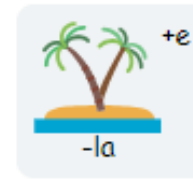
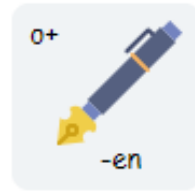
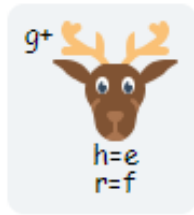


-v
l=m



+
-i





Legende

	BAL		WIEL		PLANT		EILAND		VLAG		TENT
	DEUR		STIL		NEUS		POT		MAAN		DRUIVEN
	CITROEN		KAART		TRECHTER		PEN		WORST PILLEN		TENNIS
	WIJN		EI		HERT		KNIE		WIEL		BOT
	EEND		APPEL		HUIS		RAAM		SCHAKEN		TREIN
	VIS		PAARD		ZON		VIOOL		UI		UIL
	TAS		BED		PIN		TOASTER TOUW		KOM		

Oplossingen

1. Kom op tijd aan in het theatergebouw.
2. Hang je jas in de vestiaire.
3. Ga naar het toilet voor de voorstelling begint.
4. Zet je gsm uit.
5. Als de lichten uitgaan zijn we stil.
6. Geen foto's trekken tijdens de voorstelling.
7. Niet eten en drinken tijdens de voorstelling.
8. Je praat niet tijdens de voorstelling, maar lachen mag wel.
9. Je geeft een applaus op het einde van de voorstelling.
10. Laat je zitplaats netjes achter.